Online Mini-Golf

Syfte:

Ett browser baserat mini golf spel, där målet är att “putta” ett objekt till en specifik punkt I banan som motsvarar hålet.

Klasser:

Boll objekt: Innehåller X, Y, höjd och bredd. Samt X- och Y-Hastighet.

Hinder objekt: Innehåller parameterar för X, Y, höjd och bredd.

Lutning sektioner: Innehåller X, Y, höjd och bredd parametrar samt lutningsgrad som har en effekt på boll objektets X/Y hastiget.

Hål objekt: Endast X och Y parameterar för att identifiera vart målet är.

Klubba objekt: X ch Y parametrar som defineras av mouseDown och mouseUp event för att applicera hastighetsfärändringar på bollen.

Backlog:

Vecka 1:

* Bygga de nödvändiga objekten
* Rita upp ett första utkast för en bana
* Koliisionshantering

Vecka 2:

* Användar interaktion
* Highscore lista – Implementera firebase

Vecka 3:

* Design
* Assets
* Musik/Ljud

Problem att lösa:

Cirkel kollision mot icke-räta objekt vinklar.

Byte av bana? Ladda nya sidor, eller återanvända samma?  
Highscore sparande – Fire Base?